GUÍA DE MATERIALES E INTERPRETACIÓN RADAR SRV





VERSION 3.0

MATERIALES

LOS MATERIALES SON OBJETOS QUE MEDIANTE SU RECOLECCION NOS PERMITEN REALIZAR UNA SERIE DE PEQUEÑAS MODIFICACIONES Y REPARACIONES EN NUESTRAS NAVES Y VEHÍCULOS DE SUPERFICIE. ESTOS SON LOS ELEMENTOS QUE PODEMOS DESCUBRIR Y RECOGER EN LAS SUPERFICIES PLANETARIAS. PODEMOS GUARDARLOS EN NUESTRO INVENTARIO Y SOLO PUEDEN SER DESCUBIERTOS A TRAVÉS DE NUESTROS SENSORES Y ESCÁNERES DEL SRV. PODREMOS CARGAR HASTA 300 MATERIALES EN NUESTRO SRV.

EXISTEN 25 MATERIALES CON DIFERENTES PROPIEDADES, REPARTIDOS EN 4 TIPOS SE PUEDEN ENCONTRAR EN LA SUPERFICIE DE LAS LUNAS Y LOS PLANETAS. ESTOS SON SUS ICONOS.

MUY COMUNES



COMUNES



RAROS



MUY RAROS



YA SEA HIELO, ROCA, METAL O UNA MEZCLA DE ROCA Y HIELO, ALGUNOS PARÁMETROS DEL PLANETA DEBEN TENERSE EN CUENTA, SU TEMPERATURA POR SU DISTANCIA DE LA ESTRELLA, Y SU GRAVEDAD, PRINCIPALMENTE.

LOS MINERALES RAROS Y MUY RAROS PUEDEN ENCONTRARSE EN PLANETAS Y LUNAS CON ALTO CONTENIDO EN METAL Y EN LOS METÁLICOS. ACTUALMENTE EL MAPA DEL SISTEMA NOS INDICA LA CANTIDAD DE CADA MINERAL QUE TIENE EL PLANETA O LUNA.

EL DESCUBRIMIENTO DE NUEVOS MATERIALES Y EL EXPLORAR LOS PLANETAS Y LUNAS SUBIRÁ UN POCO NUESTRO NIVEL DE EXPLORACIÓN, AUNQUE SU AUMENTO SERÁ MÍNIMO.









MATERIALES MUY COMUNES

SE ENCUENTRA PRINCIPALMENTE EN LAS MENAS Y AFLORAMIENTOS DE CONDRITA BRONCITA. TAMBIÉN EN LOS DE MESOSIDERITA PERO EN MENOR <u>NÚMERO.</u>

ESTOS ELEMENTOS SE PUEDEN ENCONTRAR PRINCIPALMENTE EN LOS TIPOS DE PLANETAS: ROCOSO, HIELO, RICOS EN META, CONTENIDO METALICO, ROCOSO/HIELO.



NIQUEL

CARBON

AZUFRE

FOSFORO

MATERIALES COMUNES

SE ENCUENTRA PRINCIPALMENTE EN LAS MENAS DE MESOSIDERITA, METEORITOS METÁLICOS Y REGULARMENTE EN LOS AFLORAMIENTOS. ESTOS ELEMENTOS SE PUEDEN ENCONTRAR EN LOS TIPOS DE PLANETAS: ROCOSOS, CONTENIDO METÁLICO, RICO EN METALES.



SELENIO

CIRCONIO

MANGANESO

ZINC

VANADIO

ARSENICO

GERMANIO



MATERIALES RAROS

SE ENCUENTRA EN LOS RESTOS DE METEORITOS METÁLICOS.

ESTOS ELEMENTOS SE PUEDEN ENCONTRAR EN EL TIPO DE PLANETA: CONTENIDO METÁLICO, RICOS EN METAL.



CADMIO



TUNGSTENO



MOLIBDENO



ESTAÑO



MERCURIO



NIOBIO

MATERIALES MUY RAROS

SE ENCUENTRA PRINCIPALMENTE EN LOS METEORITOS METÁLICOS. ESTOS ELEMENTOS SE PUEDEN ENCONTRAR EN EL TIPO DE PLANETA: CONTENIDO METÁLICO, RICOS EN METAL.



TECNECIO



TELURIO



ITRIO



POLONIO



ANTIMONIO



RUTENIO



SINTESIS

CON ESTOS MATERIALES, PODEMOS CREAR 10 MEJORAS PARA NUESTRO SRV, NAVE, Y ARMAS. ESTAS MEJORAS SE PUEDEN CREAR EN TRES NIVELES:



BÁSICO - MATERIALES SÍNTESIS NIVEL 1. LA RECARGA SOLO RECARGARÁ EL MÓDULO EN LOS MÓDULOS DE ARMAS SOLO REALIZARÁ UNA RECARGA DEL 50% DE LA MUNICIÓN Y NO LO MEJORARÁ.

NORMAL - MATERIALES SÍNTESIS NIVEL 2. LA RECARGA RECARGARÁ EL MÓDULO Y AUMENTARÁ SU RENDIMIENTO UN 15%

PREMIUM - MATERIALES SÍNTESIS NIVEL 3. LA RECARGA RECARGARÁ EL MÓDULO Y AUMENTARÁ SU RENDIMIENTO UN 30%

LA RECARGA DEL MOTOR DE SALTO NOS PROPORCIONARÁ UN 25% MÁS DE SALTO EN BÁSICO, UN 50% MÁS DE SALTO EN NORMAL, Y UN 100% MÁS EN PREMIUM, ESTO SOLO ES APLICABLE A UN ÚNICO SALTO QUE CONSUMIRÁ MÁS COMBUSTIBLE.



COMPRENDER Y RECOGER ESTOS MATERIALES

TU ESCARABAJO SRV CUENTA CON UN ESCÁNER. QUE EMITE SONIDOS Y SEÑALES DIFERENTES DEPENDIENDO DEL ALCANCE DEL OBJETO ESCANEADO Y TIPO. APRENDE A RECONOCER ESTAS SEÑALES AUDIBLES Y VISUALES.

BUSCA UNA SEÑAL A TU ALREDEDOR LENTAMENTE GIRANDO CON SU SRV. QUE HACE QUE UNA SEÑAL SEA INTERESANTE. UNA VEZ ENCONTRADA LA SEÑAL, ENFÓCALA SIEMPRE EN EL CENTRO DEL RADAR: VERÁS COMO A MEDIDA QUE TE ACERCAS A LA SEÑAL REDUCE SU TAMAÑO EN EL RADAR, SIENDO CADA VEZ MENOS AMPLIA.

UNA VEZ LOCALIZADA, DEBES SELECCIONARLA Y DISPARARLE CON LAS ARMAS DE SRV PARA EXTRAER LOS RECURSOS DE SU INTERIOR.

PARA RECOGER LOS RECURSOS EXTRAÍDOS TAMBIÉN DEBES SELECCIONARLOS, ABRIR LA TRAMPILLA DE CARGA DE TU SRV Y PASAR POR ENCIMA DE ELLOS PARA QUE ENTREN EN TU BODEGA.

SE PUEDEN ALMACENAR HASTA 1000 MINERALES DISTINTOS EN LA BODEGA DE MATERIALES.









TIPOS DE SEÑALES QUE SE PUEDEN DETECTAR

ACTUALMENTE LA MEJOR OPCIÓN PARA IDENTIFICAR CADA HUELLA QUE APARECE EN EL RADAR DE NUESTRO SRV, ES USANDO LA WEB WWW.WAVESCANDERNET

ES IMPORTANTE QUE TE FAMILIARICES CON LAS DISTINTAS MARCAS QUE DEJA CADA ROCA EN NUESTRO RADAR YA QUE ESTO NOS FACILITARÁ MUCHO LOCALIZAR LOS MATERIALES.

ES CONVENIENTE CENTRASE EN LOS MATERIALES QUE NECESITEMOS EN CADA OCASIÓN Y EVITAR ALMACENAR CUALQUIER MATERIAL SIN NINGÚN PROPÓSITO, YA QUE AUNQUE EL ESPACIO DE CARGA HA SIDO AUMENTADO, CADA HUECO ES VITAL.

A CONTINUACIÓN ENCONTRARÁS UNA DESCRIPCIÓN DE LAS MARCAS QUE DEJAN EN EL RADAR LOS MATERIALES.





▲ BRONCITA CONDRITA

- CONTIENE: POR LO GENERAL, UNA VENA MATERIALES MUY COMUNES. ALGUNOS COMÚN DE VEZ EN CUANDO.
- OÍDO: "CROUIIICRICRIC CROUIIIICRICRIC"
- VISUAL: 3 LINEAS EN LA PARTE INFERIOR DEL RA



▲ AFLORAMIENTOS

- CONTIENE: UN POCO DE TODO COMO EL PLANETA EN EL QUE SE ENCUENTRA Y EL LUGAR (MONTAÑA, CALIENTE, FRÍO, CORTE, CAÑÓN ...)
- OÍDO: DEPENDE DE LO QUE CONTIENE. "VOOT!" O "TITICRII" O "TITITI"
- VISUAL: 2 LINEAS SEPARADAS EN LA PARTE INFERIOR DEL RADAR.

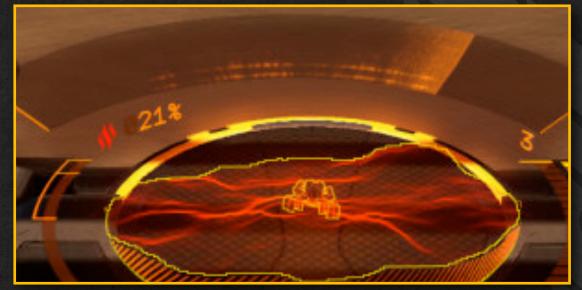






▲ METEORITO METÁLICO

- CONTIENE MATERIALES QUE VAN DESDE COMÚN A RARO. POR LO GENERAL, UNA GRAN MANERA DE CONSEGUIR MATERIALES REFINADOS.
- oído: "vooot vooot vooot!"
- VISUAL: 2 LINEAS MÁS JUNTAS EN LA PARTE INFERIOR DEL RADAR.









▲ MESOSIDERITA

- CONTIENE: MATERIALES COMUNES. RAROS CON UN POCO DE SUERTE.
- oĺdo: "TONK TONK TONK!"
- VISUAL: 1 SOLA LÍNEA EN LA PARTE INFERIOR DEL RADAR.



A PUNTOS DE INTERÉS

- CONTIENE: PUEDES ENCONTRAR ALEATORIAMENTE, ACCIDENTES DE NAVES, PUNTOS DE RECURSOS, DATOS INFORMÁTICOS PARA ESCANEAR, Y OTROS. EN LA NAVE APARECERÁN, MARCADOS CON UN CÍRCULO AZUL.
- OÍDO: SONIDO ALTO Y PODEROSO, COMO UNA SEÑAL DE RADIO DÉBIL "GRRCRIII"
- VISUAL: 2 LINEAS EN LA PARTE MEDIA DEL RADAR.



CUIDADO AL ENCONTRAR DRONES EN EL SUELO YA QUE PUEDEN ATACARTE. LOS DRONES APARECERÁN DE COLOR VERDE CUANDO ESTÉN INACTIVOS Y ROJO AL PASAR AL MODO OFENSIVO. SI ESTÁN BUSCADO LOS PODEMOS ABATIR SIN PROBLEMAS.

▲ COLONIA PUESTO AVANZADO DE LA BASE ...

- CONTIENE: CONTENEDORES, RESTOS DE NAVES, SILOS, PUESTOS AVANZADOS, ETC...
- OÍDO: POTENTE, REFLEJA MUCHO LAS ONDAS EMITIDAS POR EL RADAR.
- VISUAL: TOMA UNA AMPLIA ÁREA DE TU ESCÁNER. NORMALMENTE DELIMITADA EN ROJO.













ESTAS SON LAS 10 MEJORAS QUE SE PUEDE CREAR REFINANDO LOS MATERIALES QUE RECOGEMOS DE LOS DISTINTOS AFLORAMIENTOS QUE ENCONTREMOS

BOOST FSD INYECCION

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE AUMENTAR LA DISTANCIA MÁXIMA DE SALTO DE NUESTRA NAVE EN UN ÚNICO SALTO. TEN EN CUENTA QUE ESTE SALTO CONSUME MÁS COMBUSTIBLE.

- 📤 Básico // + 25% salto gama.
 - 2 Vanadio + 1 Germanio
- 🔸 📤 // Estándar + 50% salto gama.
 - 1 El vanadio 🔗 + 1 Germanio 🊱 + 1 cadmio 🚯 Niobio + 1 🚯
- 📤 // Premium + 100% salto gama.
 - Arsénico 1 69 + 3 Niobio 65 1 + Itrio 65 Polonio + 1 65

RECARGAR MUNICIONES ACELERADOR PLASMA

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE RECARGAR LA MUNICIÓN DE NUESTRO ACELERADOR DE PLASMA

- A // Básica Recarga media un cargador.
 - 3 Azufre + 4 Fósforo Manganeso + 1
- 📤 // Standard Refill un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 15%.
 - 5 Fósforo + 3 Manganeso Selenio + 1 Molibdeno 4 +
- A Prima Refill // un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 30%.
 - 5 Selenio + 4 cadmio Molibdeno 4 + + Techténium



RECARGAR MUNICIONES DE ARMAS EXPLOSIVAS

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE RECARGAR LA MUNICIÓN DE LOS MISILES Y MINAS

- 📤 // Básica Recarga media un cargador.
 - 3 de Hierro 🍊 + 3 Níquel 🍊 + 4 Carbon 🍊 Sulphur + 4 🍊
- 📤 // Standard Refill un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 15%.
 - 6 Sulphur 👉 + 6 Fósforo 🏉 Arsénico + 4 🔗 Mercurio + 2 🔥
- A Prima Refill // un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 30%.
 - 5 Fósforo Arsénico + 4 + 5 Niobio + 5 Mercure + 5 polonio

RECARGAR MUNICIONES ARMAS MUNICIÓN LIGERA

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE RECARGAR LA MUNICIÓN DE LAS ARMAS DE PEQUEÑO CALIBRE

- 📤 // Básica Recarga media un cargador
 - 2 Hierro 🏉 Níquel + 1 🏉 Sulphur + 2 🏉
- 📤 // Standard Refill un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 15%.
 - 2 Hierro + 2 Zinc + 2 Fósforo + 2 Selenio + 2 circonio
- 🃤 Prima Refill // un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 30%.
 - 2 Azufre 🏈 + 2 Fósforo 🏈 Tungsteno + 2 🚳 + 2 circonio 🏈 Mercurio + 2 🥵 Antimonio + 1



RECARGAR MUNICIONES ARMAS MUNICIÓN PESADA

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE RECARGAR LA MUNICIÓN DE LOS CAÑONES Y CAÑONES DE FRAGMENTACIÓN

- 📤 // Básica Recarga media un cargador.
 - 4 Níquel + 3 Carbon Sulphur + 2
- 📤 // Standard Refill un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 15%.
- Prima Refill // un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 30%.
 - 8 Zinc 🕢 Tungsteno + 2 🐼 + 1 Arsénico 🕢 Mercurio 1 + 🐼 Antimonio + 2 🚱

RECARGAR MUNICIONES ARMAS MUNICIÓN ALTA VELOCIDAD

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE RECARGAR LA MUNICIÓN DEL RAIL GUN

- 📤 // Básica Recarga media un cargador.
 - 2 Hierro 🏉 El vanadio + 1 🚱
- 📤 // Standard Refill un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 15%.
 - 4 Hierro 🏉 El vanadio + 2 🚱 Tungsteno + 2 🥵 + 2 circonio 🚱
- 🃤 Prima Refill // un cargador completo. Este cargador tiene bonus de daño + 30%.
 - 4 Vanadio Tungsteno + 4 + 2 circonio 2 + Itrio



RECARGAR UNIDAD DE AUTO-MANTENIMIENTO UAM

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE RECARGAR NUESTRA UNIDAD DE AUTO-MANTENIMIENTO

- 📤 Básico // recargar completamente el módulo.
 - 2 Níquel + 2 Zinc + 2 Cromo + 3 Vanadio
- 📤 // Standard Refill completo el módulo. + 50% de velocidad de reparación de la matriz.
 - 1 lata 🥵 Manganeso + 2 🏉 + 6 vanadio 🏉 Molibdeno + 1 🥵 Circonio + 1 🥙
- 📤 // Módulo premium recargar completamente. + 100% de la velocidad de reparación.
 - o 2 Zinc 🚱 4 + Cromo 🚱 + 6 vanadio 🚱 + 2 circonio 🚱 + 1 Telurio 🚱 Rutenio + 1 🚱

RECARGAR MUNICIONES ARMAS SRV

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE RECARGAR LA MUNICION DE LAS ARMAS DE NUESTRO SRV

- 📤 // Recarga Basic.
 - 2 Azufre + 1 Phosphorus
- 📤 Estándar // Recarga + 50% de daño extra.
 - 1 Fósforo Manganeso + 1 Selenio + 1 Molibdeno + 1
- A // Recarga Premium + 100% bonus de daño.
 - 2 Fósforo + 2 Selenio Molibdeno + 1 + 1 tecnecio



REPARACIÓN DEL SRV

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE LA REPARACIÓN DE NUESTRO SRV

- 📤 // Reparación básica.
 - 2 Hierro Níquel + 1
- 📤 // Reparación estándar y + 50% resistencia del casco.
 - 3 Níquel Manganeso + 1 El vanadio + 2 Molibdeno + 1
- 📤 // Reparación Premium y + 100% la fuerza del casco.
 - o 1 Zinc 🔗 + 2 Cromo 🍘 El vanadio + 2 🍘 Tungsteno + 1 🥵 + 1 Telurio 🚱

REPOSTAR COMBUSTIBLE DEL SRV

EL SIGUIENTE MATERIAL PERMITE REPOSTAR EL COMBUSTIBLE DE NUESTRO SRV

- 📤 // Combustible básico repone.
 - 1 Azufre + 1 Phosphorus
- 📤 // Estándar Repone combustible y + 50% de sus escudos sobrecarga.
 - 1 Azufre + 1 Phosphorus + 1 Arsénico Mercurio 1 +
- Combustible premium // Repone y + 100% de sus escudos sobrecarga.
 - 1 Azufre + 1 Arsénico Mercurio 1 + + + 1 tecnecio





PROSPECCIONES

OVERVIEW

COORDINATES : 87.96875 / -85.09375 / 63.6875

CONTESTED BY : ZEMINA TORVAL - ORANG (9.79 LY)

ZEMINA TORVAL - HOLLOS (11.89 LY)

ALLEGIANCE : EMPIRI

GOVERNMENT : CORPORATE

STATE : NONE

CONTROLLING FACTION CD-79 950 GOLD ENERGY SERVICES

:

DISTANCE TO SOL : 137.97 LY

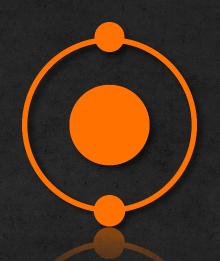
POPULATION : 1,250,00

ECONOMIES : COLONY / EXTRACTION / AGRICULTURE

SECURITY : MEDIUM

NEEDS PERMIT : N

MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. PLANETA 1





VANADIO



NIOBIO



CADMIO

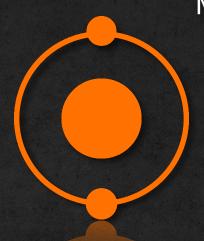


RUTENIO





MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. CD-73 12





CROMO

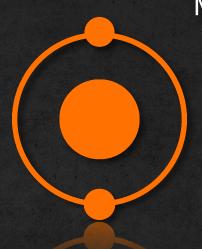


MOLIBDENO





MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. CD-73 12 PLANETA 4





FOSFORO



AZUFRE



CARBON



GERMANIO



CROMO

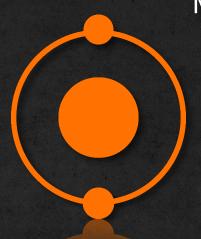


TUNGSTENO





MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. CD-73 12 PLANETA 7





AZUFRE



FOSFORO



CROMO



CIRCONIO



TELURIO

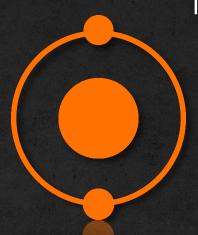


MOLIBDENO





MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. RANGTEI A1





CROMO



MOLIBDENO

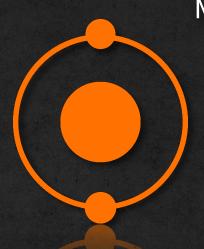


RUTENIO





MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. RANGTEI A3





AZUFRE



CARBON



VANADIO



CROMO



GERMANIO



NIOBIO

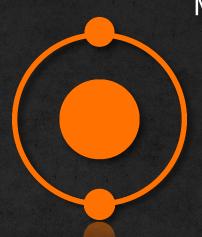


MOLIBDENO





MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. RANGTEI A4





GERMANIO

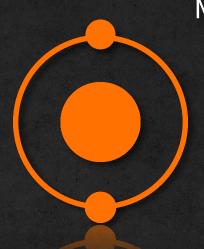


ANTIMONIO





MATERIALES PROSPECTADOS CON EL SRV. RANGTEI 8A





AZUFRE



CARBON



FOSFORO



GERMANIO



CROMO



MOLIBDENO



CADMIO



TELURIO





GUIA CREADA POR LA COMUNIDAD HISPANA

MAQUETACIÓN Y TRADUCCIÓN: 7XU5. ES UNA

MODIFICACIÓN DE LOS TEXTOS ORIGINALES DE: NICOU

GRACIAS A: PELLIKY POR LAS CAPTURAS. A WENDIGA POR LAS PROSPECCIONES. Y A TODOS LOS QUE HAN COLABORADO.

