



G.U.I.A. -Grupo Unificado de Investigación Avanzada.©

G.U.I.A. es una Empresa de dominio público dentro de Elite-Esp que se dedica básicamente a la exploración y investigación, y que, debido a que no pertenece a ninguna facción, está abierta a la colaboración y participación de toda la galaxia, independientemente de cuáles sean las afiliaciones de cada uno de sus miembros. Si decides colaborar con G.U.I.A., podrás tomar parte en las investigaciones que la empresa realiza, explorar y descifrar misterios, y en definitiva, llegar a escalar posiciones dentro del organigrama de la organización. Guía tu nave hacia el futuro, te estamos esperando.

MANUAL

*GUIA es un juego de rol en el ámbito del misterio y la exploración de Elite dangerous.
Los jugadores serán citados en un punto de reunión días antes de los eventos oficiales. Solo a los asistentes se les cederá la información necesaria para cumplir con la investigación.
Las partidas se realizarán en grupo privado.*

INDICE:

Tu Historia
Normativa de GUIA
Requisitos Minimos
Departamentos
Organigrama empresarial
Puntos y ascensos en G.U.I.A.
ENTREGA INFORMES
Escenarios del juego y desarrollo
Grupos de trabajo
Convoy de Exploración:
Protocolo de interdicciones
Eventos y Retos

Tu historia

Te ofrecemos la oportunidad de crear y evolucionar tu carrera de explorador y científico.

Trabajarás en equipo, seras premiado por tus méritos, ascenderas en el organigrama de la empresa, conoceras gente nueva, tomaras decisiones y podras organizar tus propias exploraciones. En el proyecto G.U.I.A lo que pretendemos es implementar el "roleo" en Elite-Dangerous, y por tanto pedimos a los miembros y asistentes a los eventos que se comporten como manda su rol dentro de la empresa, no hay ningún tipo de restricción a la hora de hablar de tu procedencia dentro de Elite Dangerous, tanto si eres un jugador independiente como si formas parte de una subfacción.

Tu historia, de ti depende.

Normativa de G.U.I.A.

En primer lugar lo más básico, no perder en ningún caso el respeto hacia los compañeros. Prohibido hablar de temas cotidianos o de cualquier cosa que no tenga relación directa con la partida, ya que eso rompería totalmente con el propósito principal de G.U.I.A., para esos temas tenemos un canal en el Discord de Elite-Esp.

Las partidas o eventos se realizarán los viernes puntualmente a las 21:00 horas en franja horaria GMT +1; previo aviso con el contrato en el Foro y en Elite-Esp, por si alguno llega tarde se habilitará una sala de espera en la que permanecerá hasta poder formar otro grupo de trabajo o recibir las tareas que le designen los gerentes.

Para las comunicaciones entre los participantes se usará el Discord de Elite-Esp, en él encontraréis el canal de G.U.I.A. que usaremos para las concentraciones al principio de las partidas/eventos. Tras la reunión inicial, los participantes serán distribuidos en grupos de trabajo que se moverán dentro de Discord a los canales designados para cada uno de ellos, dichos canales son privados y si en algún momento entra algún "despistado" que no pertenezca al evento, el coordinador deberá pedirle que se ausente.

Durante las partidas se usará la opción de "push to talk" en Discord, además de evitar interferencias externas, ayudará a simular la ambientación de estar en tu nave o en tu SRV.

Hay que ser limpio y no pisar a los compañeros en las comunicaciones, la moderación del grupo es responsabilidad del coordinador.

Si en algún momento alguno de los participantes tiene un problema debido a un malfuncionamiento del PC, o requiere un reinicio, tiene que ir al baño, o atender una llamada sería muy positivo para el roleo que se refiriera a ello como un fallo en su nave y que, en cualquier caso, informe al coordinador por escrito del problema real para que tenga una idea del tiempo que requerirá.

Ejemplo:

- *Sufres de LAG o de bajadas de FPS: Informas de que te está dando un mareo. Mandas un mensaje de texto al coordinador explicándole el motivo real.*

Tras esperar un poco, si el problema se agrava y interfiere en la jugabilidad. te desconectas y informas a los gerentes para que puedan reemplazarte o tomen las medidas oportunas.

- Tienes que desatender la PC por motivos personales: Informas de que tienes un malfuncionamiento en tu nave y que requiere un reinicio. Mandas un mensaje de texto al coordinador explicándole el motivo real.

El coordinador te da un plazo de tiempo razonable de unos 10 minutos durante el cual detiene el viaje que estabais realizando y el resto del grupo se dedicará a explorar el sistema para esperarte, una vez transcurrido ese tiempo el coordinador transmite a gerencia oficialmente tu desaparición y se reanuda la marcha del grupo. Eres expulsado del escuadrón y tienes otros 10 minutos para volver a contactar por radio, si no hay contacto se te dará por muerto y deberás desconectarte de la partida y pasar a la sala de espera. En caso de muerte, el coordinador debe confirmarlo a los gerentes.

Siempre que un jugador muera en la partida, se desconectará y pasará a la sala de espera.

El uso de herramientas externas en las partidas oficiales o en los contratos abiertos serán motivo de despido inminente.

La difusión de videos de las actividades de G.U.I.A. sin el previo permiso será motivo de despido inminente.

El Foro es nuestra base de datos, para socializar con otros comandantes ya tenemos el Discord de Elite-Esp.

El SPAM al foro esta totalmente prohibido.

La empresa dispone de un Buzón de sugerencias donde los integrantes podrán formular peticiones directamente a gerencia.

Las denuncias por acoso por parte de un compañero serán tomadas muy en serio, ya sea por discriminación, insultos, ataques a la persona o por troleo reiterado sera motivo de kick o sanción.

Los gerentes de G.U.I.A. se aguardan el derecho a modificar las normas según las necesidades.

Requisitos minimos

Todo jugador de Habla hispana puede a participar de GUIA.

Hay que registrarse al foro para poder acceder a los distintos departamentos.

Hace falta tener una copia original de Elite Dangerous, Horizons y la aplicación Discord.

- Equipación de las naves

Obligatorio

- El escáner de superficie
- El escáner de exploración de Cuerpos Celestes.
- SRV
- Capacidad de almacenaje.
- Colector de combustible.
- Salto mínimo de 20 años luz.

Opcional

- Drones de recolección.
- Drones de combustible.
- Drones de reparación.
- Naves de multitripulación.

Se recomienda tener cuantos más permisos de acceso a sistemas y planetas mejor.

Departamentos

- Disponemos de amplios departamentos tanto públicos como privados.
- Los jugadores deberán ganar méritos en las investigaciones para subir de promoción y conseguir las llaves de acceso a los distintos departamentos..
- Desarrolla tus propias investigaciones con colaboración de otros compañeros.

ORGANIGRAMA EMPRESARIAL

El organigrama representa la escala de puestos y los grados de toma de decisiones. A la vez, según la participación con G.U.I.A. se irá subiendo tu reputación, esta se vera mostrada a la base de datos como Tier 1,2,3.

Grado 5:

Gerentes: *Son los másters de la partida, organizan el evento, los grupos y nombra al responsable del grupo, y actúan como moderadores durante la partida.*

Grado 4:

Coordinadores: *Se encargan de organizar y transmitir las tareas propuestas por los gerentes, son normalmente los responsable del grupo, y actuarán como moderadores dentro de su propio grupo de trabajo.*

Por norma el coordinador de grupo será el de mayor rango dentro del grupo de trabajo.

Grado 3:

Detectives: *Expertos en el ámbito de la exploración, los detectives tienen la independencia de crear sus propios hilos de investigacion y asociarse a otros de igual posicion. Estos podrán a la vez invitar miembros de guia con menor grado o posición a sus investigaciones.*

Investigadores: *Son exploradores avanzados y profesionales en el campo de la investigación*

Grado 2:

Exploradores: *Los exploradores representan la competitividad en la exploración, son reconocidos como trabajadores ejemplares y con motivaciones a mejorar su carrera*

Grado 1:

Becarios: *Peones de trabajo. La mayoría se estan formando como futuros exploradores con las herramientas de GUIA.*

- Gerentes
 - Coordinadores
 - Detectives
 - Investigadores
 - Exploradores
 - Becarios

La empresa dispone de reglamentos internos que permiten añadir y modificar el organigrama interno, dando posibilidad a crear en un futuro más cargos y roles específicos.

Puntos y ascensos en G.U.I.A.

Se otorgarán puntos a los asistentes a los eventos por distintos motivos.

Por estar presente durante las actividades de la comunidad y presentar el informe.

Por resolver en parte o en su totalidad la misión oficial o misterio.

Por su comportamiento durante los eventos, (dar ideas, colaborar con los compañeros dentro de su grupo y seguir el rol), en este apartado los puntos se distribuirán a criterio de la gestora de G.U.I.A., y solo se valorarán durante las horas oficiales del evento, aunque los participantes podrán continuar más allá de este horario.

Estos puntos se sumarán a los puntos acreditados por cada comandante de los 4 últimos eventos realizados, dichos puntos serán los que desbloquearán los distintos grados dentro del organigrama empresarial hasta Grado 3 y generarán un “Ranking” dentro de la empresa.

Este “Ranking”, además de ser el utilizado por los gerentes para designar a los distintos coordinadores, (es decir, el Grado 4 dentro del organigrama empresarial), será el que dará acceso a objetivos de búsqueda de siguiente nivel, donde se obtendrán otras misiones que se podrán efectuar durante el tiempo libre, es decir, que no estarán ligadas a horario alguno. Las pistas serán más reducidas y a medida que se acumulen puntos de veteranía se irán desbloqueando más casos y mas difíciles.

ENTREGA INFORMES

G.U.I.A. se desarrolla en la exploración y la ciencia, sus avances en el ámbito de la exploración son gracias a los estudios detallados de nuestros trabajadores. En todas las misiones, incluso durante los trayectos que puedan haber dentro de la misma, hay que ir tomando apuntes sobre las diferentes observaciones, mediciones y conclusiones. Toda la información fruto de la investigación hay que plasmarla en un informe oficial. Para que un informe sea admitido tiene que seguir la estructura ya establecida, en el foro teneis la plantilla y ejemplos.

Los informes de los eventos deberán ser entregados en un plazo máximo de 24h. Los informes entregados fuera de plazo serán analizados pero no puntuarán sobre el rendimiento del trabajador.

Escenarios del juego y desarrollo

Al inicio de cada partida los participantes deberán estar reunidos en el lugar y la hora antes establecida en el contrato de trabajo, esto se refiere no sólo al lugar indicado, (punto x del sistema X), sino también en el chat de voz de G.U.I.A., dentro del canal de discord de Elite-Esp, y haber accedido al juego desde el grupo privado Elite-Esp. Desde allí se informará del objetivo a reconocer y se dividirá a los jugadores en diferentes grupos o escuadrones de máximo 4 jugadores, dichos grupos se moverán cada uno a un canal distinto de voz dentro de discord y permanecerán allí durante el evento, siendo sólo los gerentes los que podrán moverse de un sitio a otro para compartir información.

En este punto se darán unos “tempos” a seguir, como por ejemplo el tiempo recomendado para llegar al objetivo (en este punto hay que decir que el traslado en convoy hasta el objetivo es parte del evento, evidentemente tiene su importancia y desde G.U.I.A. se pretende que también se rolee y se disfrute de ese viaje, pero en alguna ocasión puede darse el caso de que demasiadas interdicciones o señales desconocidas puedan demorar en exceso ese viaje, en este caso será responsabilidad del coordinador del grupo decidir si deben obviar las señales y trazar una ruta más directa para que esa demora no recorte en exceso el tiempo del resto del evento), también se informará de la hora de la reunión del fin del evento.

En determinados contratos, y debido a las mecánicas del juego, no es recomendable estar todos dentro del mismo grupo privado de elite, en estos casos cada grupo entraría en su propio grupo privado de juego, que normalmente será el grupo del coordinador.

Grupos de trabajo

Dependiendo de cada contrato, los grupos de trabajo podrán tener distintos roles y tareas.

Grupo encargado de Topografía.

- Foto Satelital. *C - Realizar fotografías aéreas del objetivo o zona a estudiar.
- Mediciones del área. - Determinar el tamaño del área o objeto a estudiar.
- Subdivisión del área. - Determinar si en una área hay que definir distintas zonas para futuras investigaciones.
- Marcaje del mapa. *C - Utilizando las fotografías tomadas editar encima de las mismas y delimitar las zonas o puntos interesantes, o los puntos donde se puedan recoger objetos, etc...

Grupo encargado de Reconocimiento en Superficie.

- Búsqueda y inventariado de objetos. - Determinar los objetos encontrados en el objetivo.
- Descripción de estructuras. - Realizar fotografías y mediciones de las estructuras encontradas, y evaluar el posible uso de las mismas.
- Marcaje del mapa.*C - Utilizando los mapas entregados por Topografía, reeditar para añadir nuevo material en caso de ser necesario.

Grupo encargado de Rastreo en Superficie.

- Estudio de la geografía. - Determinar el tipo de terreno, si hay grandes cordilleras o acantilados, si hay vulcanismo, la gravedad, temperatura, etc....
- Estudio de materiales. - Definir qué materiales podemos encontrar en ese planeta y con qué porcentaje.
- Estudio fotografico de paisajismo. *C - Realizar tomas fotográficas en las que se pueda ver, o que sean representativas de lo expuesto en el punto de "estudio de la geografía".
- Búsqueda de señales no identificadas - Realizar una exploración a cierta altura en busca de los POIS en superficie, una vez encontrados bajar a explorar los mismos, y en caso de encontrar piedras que minar en superficie, romperlas, recolectar y hacer informe de los materiales encontrados durante esa exploración.

Grupo de Exploración Astronómica

- Creacion mapa del sistema. *C - Realizar fotografía de mapa del sistema sobreescribiendo en la misma la localización de balizas turísticas o de información.
- Creación mapa estelar *C - Realizar fotografía del Mapa de la Galaxia centrando el sistema objetivo.
- Creación ruta estelares. - Hacer un estudio para determinar si en la ruta desde Sol hacia el objetivo pasamos cerca de sitios interesantes como pueden ser Nebulosas, Estrellas de Neutrones, Enanas Blancas, Estrellas wolf rayet, etc....
- Búsqueda de Puntos de interés. - Realizar un escaneo de superficie de todos los cuerpos celestes del sistema y reportar zonas de interés dentro del mismo, planetas con mucha gravedad, número de planetas con anillos y composición de los mismos, mundos tipo tierra o acuáticos, etc...

Grupo de Reconocimiento ONI

- Fotos del objeto y estudio. - Realizar fotografías generales y detalladas al objeto en estudio y describir en el informe si el mismo presenta deterioro o algún otro signo anómalo.
- Mediciones - Determinar el tamaño del objeto a estudiar.
- Extracción de registros de texto y voz. - En caso de encontrar este tipo de registros hacer una transcripción de los mismos para el informe.
- Restos - En caso de encontrar restos flotantes, revisar si hay algún tipo de objeto aprovechable, de cargamento o de salvamento.

**C- Estas fotografías deberán ser editadas para sobrecribir en ellas las coordenadas de localización en caso de tratarse de fotografías de superficie o otros datos como la localización de balizas de interés público en mapas de sistema.*

Segun los grupos terminen sus tareas principales, el coordinador de cada grupo será el encargado de comunicarlo a coordinación del evento, desde dónde le indicarán si debe cambiar el rol del grupo para ayudar en otras tareas o se debe descifrar algún misterio, o cómo deben proceder a partir de ese momento.

Cada descubrimiento debe ser comunicado a gerencia para poder ser compartido por los distintos grupos que tengan la misma tarea. Los gerentes serán los encargados de transmitir esta información entre los distintos grupos.

En el caso de que durante la investigación se recolecten objetos, al finalizar la misma se deberá proceder dentro de cada grupo a repartir, más o menos, dichos objetos entre los trabajadores de la jornada.

Comboy de Exploración:

En los momentos en que el grupo de trabajo deba trasladarse de un sistema a otro deberán de actuar como un comboy, moviéndose siempre en formación y no dejando a nadie atrás.

Los Coordinadores del grupo deberán coordinar a todos sus integrantes para marcar una ruta hacia el objetivo, es obligatorio que todas las naves salten al mismo destino y repartir los tiempos entre salto y salto para llegar a la hora establecida. Se deberá trazar la ruta teniendo en cuenta y usando como salto máximo el establecido por el compañero con menos capacidad de salto, asimismo, y a criterio del coordinador, en algunos casos también se podrá optar por rutas económicas con unos saltos aún más reducidos.

Durante el viaje, el convoy podrá encontrarse con distintas señales desconocidas, como exploradores tenemos la obligación de entrar y investigar su procedencia, evidentemente refiriéndonos a las que no supongan una amenaza para la integridad del grupo.

La empresa premia la recolecta de cajas negras, memorias de reconocimiento y parafernalia electrónica. Si se obtiene 1 objeto descrito el coordinador deberá informar a gerencia.

Protocolo de interdicciones:

En caso de que un asistente este siendo cazado o asediado primará ante todo la seguridad del piloto y se buscara por todos los medios la no confrontación, en caso de no ser posible librarse del enemigo queda legítimamente permitido el uso de armas.

En caso de muerte el coordinador informará a los gerentes y se saldra de la partida esperando en la sala de espera por si se puede volver a formar un nuevo grupo y reanudar el juego. Las muertes afectan en la historia G.U.I.A.

Eventos y retos:

A la empresa le pueden venir contratos de urgencia, nuestros contratos son moldeables y pueden ser modificados en el último momento. Además nuestros gerentes tienen sus necesidades y pedidos urgentes. Durante las partidas los Gerentes entraran en rol y haran sus pedidos si es necesario, estos afectaran al lore de GUIA