

ELITE:DANGEROUS

RESUMEN DEL LORE



CONTENIDO

LÍNEA TEMPORAL DEL UNIVERSO DE ÉLITE	3
LAS SUPERPOTENCIAS DE LA VÍA LÁCTEA	7
EL IMPERIO	8
RESUMEN DE SU HISTORIA.....	8
SOCIEDAD Y CULTURA EN EL IMPERIO.....	10
RANGOS	11
PERSONAS DE INTERÉS.....	12
LA FEDERACIÓN	19
RESUMEN DE SU HISTORIA.....	19
SOCIEDAD Y CULTURA.....	20
RANGOS	21
PERSONAS DE INTERÉS.....	22
LA ALIANZA INDEPENDIENTE	25
RESUMEN DE SU HISTORIA.....	25
SOCIEDAD Y CULTURA.....	26
RANGOS Y PERMISOS.....	26
PERSONAS DE INTERÉS.....	27

LÍNEA TEMPORAL DEL UNIVERSO DE ÉLITE

- 1950 Primer hombre en el espacio, fisión nuclear controlada, el transistor, el inicio de la carrera por el armamento nuclear.
- 1960 Primer hombre en la Luna, poder de fisión comercial, circuitos integrados, computadoras.
- 1970 Sondas en el sistema Solar
- 1980 Fin de la primera carrera por el armamento nuclear.
- 1990 Primer problema ambiental grave en la Tierra, fusión nuclear controlada.
- 2000 Primer (menor) conflicto armado entre una nación y una corporación "multinacional"
- 2010 Primer problema grave de población en la Tierra.
- 2020 Primer organismo internacional como autoridad competente de protección del medio ambiente, primera estación espacial comercial.
- 2030 Gran crisis energética, restricciones a combustibles fósiles, descontento religioso, primer bebé nacido fuera de la Tierra.
- 2040 III Guerra Mundial. Grandes avances tecnológicos, enormes pérdidas de vidas humanas, terribles daños ambientales.
- 2050 La guerra fue gradualmente abandonada debido a las rebeliones populares. Energía de fusión comercial.
- 2060 Reconstrucción. Dominio de las corporaciones en aumento.
- 2070 Primer hombre en Marte, primera base permanente en la Luna.
- 2080 Exploración tripulada del sistema solar, ciudades orbitales alrededor de la Tierra, lanzadas primeras sondas interestelares.
- 2090 Primera base permanente en Marte, industria pesada en la luna.
- 2100 Descubrimiento de fósiles en la base de Marte, "hiperespacio" descubierto, humanos en todo el sistema solar.
- 2110 Recibo de mensaje de la primera sonda interestelar del sistema Alpha Centauri. Primeras fotos tomadas de un planeta extra-solar en el punto de Lagrange en las dos mayores estrellas.
- 2120 Presencia de vida detectada en Tau Ceti 3, primer conflicto armado en el espacio por los derechos en el cinturón de asteroides.
- 2130 Sondas aptas para el hiperespacio enviadas a todos los sistemas cercanos.

- 2140 Naves espaciales tripuladas enviadas a Tau Ceti.
- 2150 Colonia establecida en Tau Ceti 3. Envío de las primeras naves coloniales de grandes corporaciones privadas.
- 2160 Carrera por las estrellas. Enorme obra de producción de naves, y el éxodo masivo inicia.
- 2170 Primer intento de terraformar Marte inicia.
- 2180 Vida descubierta en Delta Parvonis y extinguida en el mismo año por infección bacteriológica.
- 2190 Vida descubierta en Beta Hydri 4, Altair 5. Esparcimiento de Colonias Humanas fuera de control.
- 2200 Programa de recuperación ambiental de la Tierra iniciado, terraformación de Marte abandonado.
- 2220 Creciente extinción en Tau Ceti 3. Desde Tierra se amenaza con enviar una fuerza de policía si no se hace nada al respecto.
- 2230 Ultimátum enviado a Tau Ceti ignorado.
- 2240 Primera batalla interestelar.
- Formación de la Federación, miembros fundadores: Tierra, Tau Ceti, Delta Pavonis, Altair, Beta Hydri
- 2260 Extensión de influencia de la Federación.
- 2270 Inicia segundo intento de terraformar Marte.
- 2280 Descubrimiento de la primera reliquia no-humana en el espacio. Origen sigue siendo desconocido en 3200
- 2290 El primer hombre "exterior" en Marte (respirar por sí solo) cuando la terraformación está completa.
- 2300 Vida alienígena restante en Tau Ceti 3 se preserva en recintos especiales.
- Marlin Duval dirige un éxodo con su familia y seguidores hasta el sistema Achenar, donde funda la Colonia de Achenar.
- 2314 Henson Duval funda el Imperio
- Achenar se niega a unirse a la Federación.
- Noticias de la eliminación de una raza supuestamente consciente en Achenar 6d por colonos causa indignación en la Federación.
- 2320 Federación envía una flota de guerra a Achenar. Resultando una gran batalla espacial ganada por Achenar.

- 2330 Extensión del Imperio a Achenar y mundos cercanos. Guerra entre Imperio y Federación. Primeras dragas espaciales construidas como un medio para proporcionar capacidad industrial pesada en el frente de guerra.
- 2340 Continúan las batallas entre la Federación y el Imperio.
- 2350 Corporación Sirius fundada, y se enriquecieron supliendo flotas de guerra.
- 2380 Tratado firmado entre el Imperio y la Federación. La Guerra Fría comienza...
- 2400 Cooperativa Galáctica de los Mundos (Galactic Cooperative of Worlds) es conformado como un cuerpo de arbitraje para mantener la paz entre la Federación y el Imperio, así como los sistemas independientes entre sí. Se le otorga un gran presupuesto con iguales aportaciones de la Federación y el Imperio, así como contribuciones de otras entidades políticas multi-mundos. Este presupuesto es usado principalmente para producir suficientes fuerzas de policía y una flota de navíos bien armados que apoyaran a cualquier sistema amenazado de invasión por parte de otro. Una era de paz comienza en los poblados galácticos, aunque todavía hay mucha tensión entre la Federación y el Imperio.
- 2650 Se funda TerraCorp en la Tierra y se especializa en producir varios productos manufacturados utilizados en la expansión de la frontera.
- 2700 Python clase star cruiser es producido por Whatt and Pritney constructores de naves de Inera.
- 2762 Viper de clase caza pesado es producido por Faulcon Manspace de Reorte y se convierte en la nave de Policía estándar GalCop. El diseño se envía a todos los astilleros de los mundos de media y alta tecnología para la inmediata producción masiva.
- 2850 Draga espacial de TerraCorp One sufre un fallo en la bobina de transmisión durante el transito hiperespacial y desaparece del espacio conocido.
- 2852 Gecko es producido por el Ace & Faber HullWorks de Lerelace.
- 2855 Cobra Mk. I, producido por los astilleros de Paynou, Prosett y Salem en Zaonce, introduce una unidad Prosett revolucionaria que altera el curso de los motores de las naves este diseño es enviado a toda la galaxia conocida.
- 2856 Anaconda clase carguero es producido por RimLiner Galactic en la estrella Barnard. Es considerado como el más grande de los cargueros de su clase construido hasta la fecha y se mantiene así hasta finales del 3100.
Órbit Shuttle es producido por Saud-Kruger Astro Design de Achenar. Gradualmente se comienzan a eliminar las viejas Transporter que eran la forma estándar de carga superficie-a-orbita y transporte de pasajeros.
- 2878 Asp Mk. II es producida por GalCop Shipworks, en Eta Cassiopeia y se convierte en la patrulla estándar GalCop de la armada y destreza en combate.
- 2900 Después de una serie de conversaciones de paz, el Imperio y la Federación deciden formar una fuerza especial de tarea conjunta cuyo objetivo "oficial" es la investigación y desarrollo de una

nave espacial y tecnología vital espacial. Se le otorga el nombre de Cuerpo Intergaláctico de Investigación Naval (Intergalactic Naval Research Arm), o por sus iniciales INRA.

LAS SUPERPOTENCIAS DE LA VÍA LÁCTEA

Aunque en la zona colonizada por los humanos, también llamada *la burbuja habitada*, hay infinidad de facciones, grupos y organizaciones de toda índole y condición, todas ellas o son independientes o se encuadran dentro de tres grandes grupos. Son las facciones mayores:

LA FEDERACIÓN. Establecida en el Sistema Sol, una democracia representativa muy antigua en la galaxia.

EL IMPERIO. Con capital en Achenar, es una monarquía semiparlamentaria.

LA ALIANZA INDEPENDIENTE. Tiene su sede en el sistema Alioth y es una confederación de sistemas independientes trabajando cooperativamente.

Las relaciones entre estas tres facciones, aunque existentes, son muy frías y distantes, llegando a ser incluso hostiles dependiendo de la zona y momento histórico.

Hay una cuarta potencia, aunque es independiente de todas ellas, denominada **Federación de pilotos** y aunque observa la inmensa mayoría de las acciones tomadas por las naves privadas de los pilotos en el espacio humano no establece ningún tipo de vínculo político. Es más, los pilotos de esta federación pueden ofrecerse ellos mismos como mercenarios u operar en beneficio o detracto de otras facciones.

Asimismo la Federación de pilotos, al igual que el Imperio y la Federación, también tiene una escala de rangos y reputación en cada una de las destrezas que puede demostrar un piloto: combate, comercio y exploración.

EL IMPERIO

Capital: Achenar

Coordenadas: 67.5 : -119.46875 : 24.84375

Distancia de Sol: 139.45 AL

Forma de gobierno: Emperador y, bajo sus órdenes, el Senado

Potencias internas: Arissa Lavigny-Duval, Aisling Duval, Denton Patreus, Zemina Torval.



RESUMEN DE SU HISTORIA

Fundado originariamente por **Marlin Duval** a comienzos del siglo XXIV tras abandonar el espacio federal junto a su familia y seguidores dirigiéndolos hacia a **Achenar** en donde fundó una colonia alejada de Sol para "*empezar de nuevo de un modo más pacífico*".

La colonia comenzó extremadamente bien, con un **concilio** administrativo liderado por Marlin quien distribuía equitativamente el poder en la colonia. A medida que la colonia crecía lo iba haciendo el concilio reequilibrando así la balanza de poder, con la firme determinación de que todo podía resolverse de forma pacífica y mediante el

diálogo. Esta filosofía funcionó bastante bien y la colonia prosperó enormemente.

Años más tarde Marlin Duval sufriría un accidente a bordo de una lanzadera orbital que le causaría la muerte a ella, su pareja e hijos. Tras ello **Henson Duval**, hermano de la malograda, pasó a dirigir el concilio, aunque no exento de controversia a causa del accidente.

Inmediatamente dio la orden de disolver el concilio pasando a asumir personalmente la responsabilidad de ejercer el liderazgo de la colonia de Achenar. Y gracias a sus grandes dotes de persuasión y liderazgo fue cambiando poco a poco la filosofía pacífica



Achenar. Lugar de fundación de la Colonia de Achenar y actual capital del Imperio

y diplomática de la colonia cuyos habitantes llegaron a asumir las pretensiones colonialistas de su nuevo líder como auténticas doctrinas.

Mientras tanto la Federación, que observaba los progresos de la colonia desde la distancia, les instó a unirse de nuevo a ellos en varias ocasiones, pero en cada una de ellas fueron categóricamente rechazados.

La visión de Henson cristalizó finalmente cuando anunció que el liderazgo de la colonia y sistemas afiliados sería transmitido de padres a hijos.

Acababa de nacer el **Imperio**. Era el año **2314**.

Ese mismo año y con una población creciente surgió la necesidad de encontrar nuevos lugares donde construir asentamientos y se iniciaron operaciones de **terraformado** sobre otros planetas del sistema Achenar. Esas operaciones incluyeron la **esterilización de Achenar 6D**, requisito previo de la terraformación, lo que provocó la extinción de una raza sensible, quizá autoconsciente, indígena del planeta. Este hecho prendió la mecha de la ira de la Federación quien amenazó con emprender

acciones si actos como ese se repetían en el tiempo.

Henson ignoró las advertencias Federales e inició contactos con sistemas cercanos para aceptarlos como miembros del Imperio. Cuando llegó a oídos de las agencias federales decidieron que el tiempo del Imperio había tocado a su fin.

Una flota de considerable tamaño entró en el sistema Achenar sólo para descubrir que habían subestimado en gran medida al autoproclamado emperador ya que había construido una impresionante flota de combate con gran cantidad de naves de guerra y plataformas de defensa que tenía ya desplegadas por todo el sistema. Tal fue la ferocidad del ataque de la Armada Imperial sobre las naves multipropósito de la Federación que se vieron rápidamente superados teniendo que batirse en retirada.

Con esta victoria, aquellos mundos que habían sido tentados por Henson Duval y que habían rechazado la proposición ahora solicitaban fervientemente su adhesión al nuevo y poderoso Imperio.

Como resultado el Imperio comenzó a crecer exponencialmente y quedó plantada la semilla de la enemistad entre Federación e Imperio.

SOCIEDAD Y CULTURA EN EL IMPERIO

La sociedad imperial está muy estratificada en clases en función del capital que poseas, la influencia que tengas o, en último caso, quién sea tu mecenas. No obstante, el movimiento entre clases es posible, y sucede más habitualmente entre los niveles más bajos.

Los valores más importantes dentro de la sociedad imperial son el estatus y el honor. Mientras que es completamente aceptable hacer gala de riqueza tratar bien al prójimo es una cuestión de honor, lo que incluye a los esclavos. Así mismo, el tener una deuda impagada es visto como un horrible deshonor, tanto, que como solución final un ciudadano imperial puede ofrecerse a sí mismo como esclavo imperial para saldar una deuda que no podría de ningún otro modo.

La ley es vista y aplicada de formas muy diferentes a lo largo y ancho del espacio imperial. Los senadores son responsables de la aplicación de la Ley del Emperador, pero los senadores mismos están por encima de ella. Pueden iniciar campañas bélicas, ordenar ejecuciones e incluso hacerlo con sus propias manos.

No obstante, al estar supeditados al propio Emperador en alguna ocasión han tenido que rendir cuentas ante él, aunque no es algo frecuente.



El Clíper Imperial, la quintaesencia del diseño Imperial

Algunos senadores son de espíritu guerrero y puede ser que lleven a cabo conquistas en nombre del Imperio, conseguir saqueos y puede que obtengan un buen trato de apoyo como resultado. Algunos senadores no toleran la esclavitud y se manifiestan regularmente en contra pero siempre desde la óptica del honor, no sugiriendo que no debería ser legal.

Debido a la aceptación de la esclavitud muchas de las tareas que en otras regiones del espacio habitado están desarrolladas por maquinaria en el Imperio pueden estar desempeñadas por esclavos lo que hace que el Imperio sea mucho menos dependiente de la maquinaria y tecnología.

En el Imperio, muy pocas cosas son ilegales aceptándose asuntos que provocarían el rechazo inmediato en otros lugares de la galaxia como la clonación o las prácticas esclavistas. De todos modos y teniendo en cuenta la importancia del honor, algunas prácticas se consideran deshonorosas como el consumo excesivo de narcóticos.

Por último, la sociedad imperial pone mucho énfasis en el diseño, gloria y glamour, todo desde una estética vanguardista llena de extravagancias. Todo ha de ser impresionante: desde sus ciudades a sus naves pasando por las vestimentas de las celebridades.

RANGOS

Según tus progresos en la Armada Imperial se te asignará un rango que puede llevar consigo ciertos privilegios:

Rango	Concede permiso	Permite adquirir
Forastero	–	Imperial Eagle
Siervo	–	–
Patrón	–	Correo Imperial
Escudero	Achenar	–
Caballero	–	–
Señor	–	–
Barón	Summerland	Clíper Imperial
Vizconde	–	–
Conde	–	–
Conde Palatino	Facece	–
Marqués	–	–
Duque	–	–
Príncipe	–	–
Rey	–	–

PERSONAS DE INTERÉS

MARLIN DUVAL

Fallecida. Fundadora de la colonia de Achenar.

Originariamente fue una activista antifederal durante los primeros años del siglo XXXIV, Fue una notable oradora cuyo discurso versaba mayoritariamente en contra la administración federal que oprimía la sociedad. Tal era su rechazo

que acabó por coger a su familia y, junto con un buen número de simpatizantes, se fue de la Federación. Marlin los dirigió a una estrella distante llamada Achenar, a muchos años luz de Sol, para comenzar una colonia de un modo más pacífico. Falleció junto a su pareja e hijos en un polémico accidente a bordo de una lanzadera.

HENSON DUVAL

Fallecido. Hermano de **Marlin Duval**. Primer Emperador.

Ascendido al poder tras el fallecimiento de **Marlin Duval**. Desarticula el concilio

gobernante para sumir el poder como Emperador. Ordenó la esterilización de Achenar 6D acabando con una raza sensible lo que desencadenó la primera batalla intergaláctica entre potencias.

HENDER SAIK DUVAL

Fallecido. Padre de **Hesketh Duval** y, por lo tanto, abuelo de **Hengist Duval**.

Murió en el 3163 tan solo unos días después del nacimiento de su nieto,

Hengist Duval. Este hecho junto con el gran parecido físico y maneras entre ambos ha propagado la creencia de que el espíritu de Hender pasó a Hengist.

HESKETH DUVAL

Fallecido. Emperador inmediatamente anterior a **Hengist Duval**.

Terminó sus días en el 3233 tras una larga enfermedad. Debido al debilitamiento de Hesketh durante la misma, el Senado

asumió mayores tareas de gobierno, lo que lo hizo crecer en tamaño y poder, siendo en la actualidad el principal órgano de gobierno, bajo supervisión directa del Emperador.

HENGIST DUVAL

Fallecido. Nacido en 3163, hijo **Hesketh Duval** y nieto de **Hender Saik Duval**.

Ostentó el rango de XV Emperador durante 67 años; desde su coronación en el año 3233 hasta su muerte, el 5 de agosto de 3301.

Su coronación causó ciertas tensiones con respecto al Senado, ya que éste había ganado una considerable fuerza de gobierno durante los últimos años de reinado de su enfermo antecesor. Sin embargo, el gran carisma y liderazgo de Hengist –que todo el mundo dice que heredó de su abuelo– acabaron por suavizar las relaciones y los años de reinado transcurrieron tranquilamente.

El 22 de diciembre de 3300, tres días después de haber apartado a su hijo, **Príncipe Harold Duval**, del derecho sucesorio, anunció su matrimonio con

Florence Lavigny, lo que colocaría a la hija de ambos **Arisa Lavigny-Duval** –que no fue reconocida hasta ese momento como hija del Emperador, ya que se trató de una relación fuera de su matrimonio–, como heredera al trono imperial. No obstante, aunque el Emperador sí otorgó el privilegio a Arisa de emplear el apellido Duval no llegó a formalizar su nombramiento como heredera ya que el 18 de enero del 3301 el emperador caería en un coma como resultado del empeoramiento de una grave

enfermedad que lleva lastrándole los últimos años.

No obstante, acabó sobreponiéndose y aunque debilitado asumió algunas de sus funciones de gobierno, que mientras tanto ejerció el **Canciller Anders Blaine**.

Cuando se encontró lo suficientemente bien, se retomaron las nupcias con **Florence Lavigny** que se anunciaron primero para el día 29 de julio de 3301, aunque se pospusieron finalmente hasta el día 5 de agosto de ese mismo año.

El día de la ceremonia y ante importantes invitados de dentro y fuera del Imperio –se invitó incluso al presidente de la Federación Zachary Hudson, quien declinó educadamente la invitación y a la líder de la oposición del gobierno federal Felicia Winters quien sí asistió– el Emperador fue fatalmente herido por **Brendan Paul Darius** un alto funcionario del senador **Denton Patreus** secretamente vinculado al grupo ultratradicionalista Emperor's Dawn, presuntamente responsables también al intento de atentado que sufrió el emperador durante su coma, alterando su medicación para causarle la muerte.

Su fallecimiento sin que hubiese nombrado un sucesor claro provocó que hubiese un intenso debate en el Senado que finalmente se decantó por su hija, **Arisa Lavigny-Duval** como sucesora del legado dejado por Hengist Duval.

PRÍNCIPE HAROLD DUVAL

Vivo. Fue heredero al trono imperial hasta que fue privado de ese derecho el 19 de diciembre de 3300 por el Emperador, su padre, **Hengist Duval**.

El decreto que le impide heredar el trono vino promulgado directamente desde el gabinete de su padre el cual se dice oficiosamente que declaró que "Está mal de la cabeza. No podría encontrar su

propio trasero aunque usase las dos manos", aunque esas declaraciones siempre han sido negadas tajantemente por el personal del gabinete de prensa del Emperador. A pesar de ello, Harold, tiene fama de ser un mujeriego impenitente.

Es el padre de **Aisling Duval**.

CANCILLER ANDERS BLAINE

Vivo. Canciller durante el reinado de **Hengist Duval**, regente del Imperio durante el período de coma del Emperador. También ostenta el cargo de Senador y se sabe de un Interdictor clase Majestic bautizado en su nombre.

Como Canciller, es el individuo que asumió oficialmente el poder dentro del Imperio, es el máximo representante del

Estado y del Senado. Su cuartel general fuera de la Capital es el sistema Faceces, donde se encuentra una base muy importante de la Flota Imperial. Asimismo, apoyó a la hija natural del Emperador **Arisa Lavigny Duval**, en su reivindicación del trono imperial, aunque hubo voces que cuestionaban sus intenciones para con el trono y el anterior emperador.

FLORENCE LAVIGNY

Viva. Es una influyente figura en el Imperio.

Madre de la actual Emperador, **Arisa Lavigny-Duval**. En su día fue mujer del

Príncipe **Aristide de Lavigny** hasta que fue devorado por un Ling Lang de su colección. Fue prometida del Emperador **Hengist Duval** hasta que éste fue asesinado por **Brendan Paul Darius**.



ARISSA LAVIGNY-DUVAL

Viva. Emperador actual coronada el 18 de octubre de 3301 tras el asesinato de **Hengist Duval** a manos de Emperor's Dawn. Sus seguidores como facción –no como Emperador– tienen su cuartel general en Kamadhenu

El 20 diciembre del 3300 hizo público que no era hija del príncipe Aristide Lavigny sino que era hija del Emperador **Hengist Duval**.

Un par de días después de ello, Hengist Duval anunció su intención de casarse con **Florence Lavigny** y, como parte del reconocimiento se le permitió emplear el apellido Duval, pasando a llamarse Arissa Lavigny-Duval.

Estos hechos serán cruciales, junto con el apoyo del **Canciller Anders Blaine**, para que casi un año después, el 18 de octubre de 3301 y tras haber sido ratificada por el Senado, se coronase Emperador al haber fallecido Hengist Duval en el atentado perpetrado por Emperor's Dawn.

DENTON PATREUS

Vivo. Base en Eotinenses. Se le relaciona sentimentalmente con **Aisling Duval**.

Este poderoso y rico Senador posee la mayor flota de combate privada del Imperio. Con ella ha emprendido acciones bélicas tanto contra cualquier enemigo del Imperio.

Inicialmente se opuso a las pretensiones de **Arisa Lavigny-Duval**, pero finalmente acabó por brindarle su apoyo públicamente en el Senado.

Se le intentó vincular con el magnicidio, ya que **Brendan Paul Darius** pertenecía a su gabinete. Por ello y para limpiar su honor, desencadenó una gran operación de búsqueda y destrucción de la organización Emperor's Dawn empleando para ello su gran capacidad económica y bélica. No obstante, el nuevo Emperador ha refrendado públicamente su total confianza en él. Al igual que otras importantes figuras como la Senadora Torval o Florence Lavigny.



ZEMINA TORVAL

Esta Senadora es la accionista mayoritaria de Mastopolos Mining, lo que divide su tiempo entre su actividad empresarial y política. Muy tradicionalista, subraya la importancia de los esclavos imperiales y en los cuidados que éstos deben tener.

Aunque prefiere la diplomacia antes que la violencia, en alguna ocasión ha empleado su flota personal para aplastar revueltas de esclavos, siendo especialmente conocida la revuelta de Sorbago.

Se opuso de manera tajante a la princesa **Aisling Duval** dadas sus iniciativas antiesclavistas. Por otra parte, ha llegado a darle pleno apoyo al Senador **Denton Patreus** y a afirmar que él sería la mejor opción como sucesor al trono imperial a pesar de los rumores que vinculaban sentimentalmente le vinculaban a **Aisling Duval**.



AISLING DUVAL



Tiene su cuartel general en el sistema Cubeo, aunque nació en Cemiess en el 3276, nieta del fallecido Emperador **Hengist Duval** e hija mayor del desheredado **Príncipe Harold Duval**. Su madre falleció a causa de los narcóticos cuando era muy pequeña, hecho que la marcó profundamente. Se la relaciona sentimentalmente con **Denton Patreus**.

Tuvo pretensiones de ascensión al trono imperial pero tras la decisión del Senado de elegir a **Arisa Lavingy-Duval** como Emperador acabó finalmente por apoyar su elección. Todavía continúa en la línea sucesoria ya que el reconocimiento de **Arisa** como hija del anterior emperador Emperador la convierte en sobrina del mismo y sucesora al no haber herederos más directos.

Aunque ha emprendido ciertas acciones bélicas su principal ocupación es intentar convencer a la sociedad de que abandone las prácticas esclavistas a través de un movimiento no gubernamental llamado **Stop Slavery Stupid** y goza de gran apoyo tanto popular como de las altas esferas de la sociedad.

SENADORA LADY KAHINA TIJANI LOREN



Se la considera viva, aunque se desconoce su paradero actual.

La orientación política de esta senadora no es del todo claro. Se muestra a favor de la esclavitud, igual que **Zemina Torval** y **Denton Patreus**, tampoco teme usar la violencia cuando le parece necesario, como lo demostró en la guerra que llevó a cabo contra bandos revolucionarios de su sistema de origen, **Prism**: ella no vaciló en ejecutar a los rebeldes en cuanto recuperó el sistema. Sin embargo, se muestra a favor de un acercamiento y una mejora de los lazos políticos y diplomáticos con la Federación y la Alianza.

Su reciente viaje diplomático al Sistema Sol, que parecía una apuesta bien planificada a nivel político, sorprendió a mucha gente en el Senado Imperial aunque finalmente fue rechazada en territorio federal. Más recientemente aún, ha declarado que está al margen de la pugna por el poder, no quiere ni apoyar a ninguno de los pretendientes al trono imperial.

ANTHONY CORVUS

Vivo. General de los ejércitos imperiales.

PRÍNCIPE ARISTIDE DE LAVIGNY

Fallecido. El Príncipe Aristide de Lavigny fue un noble dentro del imperio.

Falleció al ser devorado por un Ling Lang¹ de su colección. Aunque hubo muchas teorías acerca de una posible conspiración que buscaba su

fallecimiento, todas ellas fueron negadas por

Florence Lavigny, su viuda.

¹ Un Ling Lang es un felino muy agresivo semejante a un león

BRENDAN PAUL DARIUS

Fallecido. Abatido por la Guardia Imperial.

Fue un oficial de alto rango del Imperio, a servicio del senador

Denton Patreus. Procede de Eotienses y sirvió dos décadas en el ejército donde llegó al rango de Capitán a bordo de uno de los Interdictores clase Majestic de Patreus, tras ello pasó a formar parte de uno de los equipos de enlace del senador.

Formó parte de la comitiva nupcial por parte de

Denton Patreus, circunstancia que aprovechó para apuñalar y herir mortalmente al emperador, **Hengist Duval,** antes de ser abatido por las fuerzas de la guardia imperial.

Tras conocerse la noticia de que fue el autor material de la muerte del emperador su familia, compuesta por su madre, padre, hermana y sobrina de seis años fueron hallados brutalmente asesinados, supuestamente a manos de vecinos encolerizados a causa de los hechos perpetrados por Brendan

LA FEDERACIÓN

Capital: Sol

Coordenadas: 0 : 0 : 0

Forma de gobierno: Democracia representativa.

Potencias internas: Zachary Hudson, Felicia Winters



RESUMEN DE SU HISTORIA

La Federación es la facción mayor más antigua, con una fecha de formación entorno al 2240. La cuna de la humanidad, la Tierra, en el sistema **Sol** es su capital histórica y se considera el centro de la burbuja habitada.

Su fundación se originó como respuesta directa a los colonialistas de **Tau Ceti 3** que ignoraban las demandas realizadas desde la Tierra de que cesasen en su matanza de la vida indígena, que se encontraba ya próxima a niveles de extinción tras 20 años de colonización. El objetivo se cumplió y resultó que la nueva entidad gozaba de gran influencia en el espacio conocido, estableciéndose de forma definitiva.

Los miembros fundadores de la Federación son: Tierra (**Sistema Sol**), **Tau Ceti**, **Delta Pavonis**, **Altair** y **Beta Hydri**.

La Federación siempre se ha visto así misma como la mayor potencia en el universo y ya desde sus inicios –antes de que el Imperio o la Alianza existiesen– tomó la responsabilidad de velar por la paz y la seguridad en el universo conocido. Esto frecuentemente suponía interferir y

entrometerse en los asuntos de mundos que no eran miembros de la Federación, presionándolos y acosándolos para que se sometiesen.

La Federación tiene una gran dependencia de la tecnología y es, tanto social como económicamente, corporativista. En el período de reconstrucción tras el final de la **III Guerra Mundial** –que duró entre 2044-2055– las corporaciones pasaron a ser más poderosas y dominantes. En la actualidad éstas son la sangre y el pilar de la sociedad, llegando al punto de que es de creencia popular que hay corporaciones con suficiente poder como para influir directamente en el gobierno federal, quizá hasta el punto de poder elegir directamente al presidente.

La corrupción y los sobornos son frecuentes y se sabe que las fuerzas del orden suelen mirar hacia otro lado si el precio es el adecuado.

La relación de la Federación con respecto a la Alianza es de tolerancia, al menos sobre el papel, mientras que con el Imperio es frontalmente hostil.

SOCIEDAD Y CULTURA

Para un extranjero, la jerarquía de la Federación está cimentada en sólidos democráticos que permiten que la población vote para elegir al congreso y al presidente cada ocho años, y que a su vez es refrendado a través de un voto de confianza a mitad de legislatura. Pero la realidad es muy diferente, y detrás del telón son las corporaciones las que engrasan la maquinaria y hacen funcionar a la Federación misma, convirtiendo al espacio que ocupa en un campo de batalla comercialmente hablando.

Las organizaciones de comercio compiten tan agresivamente como la ley les permite para conseguir el tiempo y la atención de los ciudadanos, que nacen, viven y mueren bombardeados por anuncios.

La posición social es determinada por lo que tienes y lo que no tienes. Lo que provoca que haya grandes desigualdades entre ricos y pobres. Por otra parte, la corrupción no es algo inusual, aunque aquellos que son atrapados suelen negar toda implicación sin vergüenza alguna.

No obstante y a pesar de todo el tejido corporativo funciona muy bien haciendo que el producto interior bruto de la economía federal sea tan vasto que permita la financiación de grandes proyectos, como una Armada muy grande y bien equipada que proteja los intereses y valores federales.

Culturalmente la Federación tolera bastantes diferencias y su sociedad tiene cierta amplitud de mente, como por ejemplo en materias de culto o religión, formas de vivir, etc..., pero es bastante tajante con respecto al consumo de drogas, activismo político y algunas subculturas.

Muchas cosas han sido declaradas ilegales como la clonación, ciertos narcóticos –como el Cebollazo– o las prácticas esclavistas de cualquier tipo y aunque la ley federal mana principalmente de su congreso, los diferentes sistemas miembro tienen cierto margen para prohibir otros ítems en mayor o menor medida como armamento de guerra en naves, drogas blandas o alcohol. No obstante, las regulaciones locales han de estar en el marco de la Constitución Federal que ampara los derechos y libertades de los ciudadanos.

Los medios siguen a celebridades tales como políticos de alto nivel, comentaristas sociales, grandes fortunas, artistas y animadores suponen una gran fuente de atención mediática. Esto provee de una distracción masiva de la población para alienarlos de las acciones bélicas llevadas a cabo por la Federación en el extranjero, las cuales ocupan muy poco espacio en los medios.

Así ha sido en los últimos siglos y no hay signos evidentes de cambio.

RANGOS

El escalafón federal está compuesta por muchos rangos. Algunos de ellos otorgan beneficios especiales como el acceso a misiones especiales, naves o acceso a sistemas.

Rango	Concede permiso	Permite adquirir
Recluta	–	–
Cadete	–	–
Guardamarina	–	Federal Dropship
Sargento	Sol y Beta Hydri	–
Sargento Primero	PLX 695	Federal Assault Ship
Subteniente	Vega	–
Alférez de fragata	Ross 128	Federal Gunship
Teniente de navío	Exbeur	–
Capitán de corbeta	–	–
Capitán de fragata	–	–
Capitán de navío	Hors	–
Contraalmirante	–	–
Vicealmirante	–	–
Almirante	–	–

PERSONAS DE INTERÉS

EXPRESIDENTA JASMINA HASLEY

Estado desconocido. Desapareció durante un salto entre sistemas el 2 de junio de 3301 a bordo del **Spaceflight One** junto con el vicepresidente **Naylor** y toda la tripulación del navío.

Antes de ello fue elegida para ocupar la presidencia de la Federación en el año 3297 y su corto mandato —su administración no llegó a superar la moción de confianza a mediados de legislatura— será recordado por dos grandes y polémicos sucesos: las revueltas del **Cebollazo** y la guerra de **Lugh**

A finales del 3300 e inicio del 3301 la presidenta anunció que la sustancia llamada popularmente como **Cebollazo** iba a ser ilegalizada. Este hecho provocó que los agricultores de **Kappa Fornacis**, con **Georgio Algeria** al frente, se alzasen en una rebelión que fue polémicamente aplastada en dos campañas de bombardeo del planeta **Panem** —principal productor de la planta—.

Algunos analistas creen que el Almirante **Vincent** inició la ofensiva sin consultarlo para así dañar la imagen de la presidenta y favorecer a su amigo **Zachary Hudson**, en la oposición en aquellas fechas, pero es algo de lo que no se tiene prueba alguna.

El segundo gran evento de su mandato fue la **guerra de Lugh** en contra del **Crimson State Group** que había tomado el control por la fuerza de **Balandin Gateway**, una de las principales estaciones del sistema. La presidenta decidió enviar el Crucero de

Batalla Farragut FNS Nevermore pero el plan fracasó estrepitosamente al fallar los sistemas de adquisición de blanco del crucero de batalla y éste disparó erróneamente contra la estación **Hudson Hub** durante unas maniobras.

Desafortunadamente los sistemas de defensa automatizados de la estación devolvieron el fuego lo que causó docenas de muertes y cientos de miles de millones en daños en las estructuras de ambos. Otro desafortunado evento fue que información de inteligencia errónea provocaron la destrucción de un convoy en el que murieron 9.322 civiles inocentes al creerse que **Éamonn Uí Laoghire** —líder del **Crimson State Group**— iba en él. Este evento provocó un descenso de casi el 26% en la popularidad de la presidenta y el líder de la oposición por aquel entonces, **Zachary Hudson**, instó al congreso a abrir una investigación.

Esto supuso un duro golpe a su administración que finalmente se vio forzada a retirar sus fuerzas de **Lugh** el 25 de marzo de 3301, dos días después del incidente del convoy a instancias de ambos partidos del Congreso.

Una de sus últimas decisiones fue hacer un tour de índole diplomática para intentar fortalecer relaciones con los sistemas limítrofes, en un intento de evitar futuros sucesos como el de **Lugh**. Fue durante ese tour cuando su nave desapareció.

PRESIDENTE ZACHARY HUDSON

Vivo. A sus 83 años este político de carrera y líder del partido republicano afincado en Nanomam, fue elegido como Presidente de la Federación el 2 de junio de 3301, apenas unas horas antes de la desaparición de la anterior presidenta, **Expresidenta Jasmina Hasley**.

Como el resto de su partido cree firmemente en que el gobierno debe intervenir lo menos posible en la vida de los individuos. También es un gran partidario del ejército y ha aprobado partidas presupuestarias adicionales para actualizar y aumentar la flota con el fin de afrontar las amenazas que él ve más allá de sus fronteras. Todo ello enmarcado en una política general de reducción de impuestos.

Hudson es un defensor de las libertades individuales a cualquier coste sin olvidar la propia responsabilidad.

Apoya el uso del simulador **Campeonato COC** para la captación y entrenamiento de nuevos miembros de la Armada Federal.

No ha trascendido mucho de su vida personal, más allá de su gusto por la caza. De hecho va regularmente a practicarla a mundos limítrofes que ofrecen ese tipo de actividad vacacional. Su larga amistad con el Almirante Vincent también es conocida públicamente.



LÍDER DE LA OPOSICIÓN FELICIA WINTERS

Viva, 72 años. Cuartel general en Rhea. Actual líder del partido demócrata y, por lo tanto, líder de la oposición. Anteriormente fue Secretaria de Defensa en la administración de Jasmina Hasley y durante las horas finales de su mandato asumió el rol de presidenta interina tras la desaparición del Spaceflight One, en la que iba a bordo la presidenta Hasley.

Su visión política es muy contraria a la Hudson y su partido, ya que ella es más favorable al intervencionismo del gobierno en la vida de los ciudadanos, regulando qué y qué no puede hacerse para así proteger los derechos de todos los habitantes. Tiene fama de ser una oponente dura y es capaz de tomar decisiones complicadas. En más de una ocasión ha citado *Hemos de ser capaces de tomar las decisiones correctas, no necesariamente las más fáciles o populares.*



ALMIRANTE VINCENT

Vivo. Almirante de la Armada Federal y amigo personal del actualmente **Presidente Zachary Hudson**.

Fue el que dirigió el ataque sobre **Panem**, en el sistema Kappa Fornacis, tras haber fracasado el bloqueo al sistema. En un primer momento las tácticas empleadas para destruir los campos de **Cebollazo** de Panem resultaron en grandes bajas civiles

ocasionando grandes revueltas. Posteriormente se cambió de táctica y se emplearon biocidas específicos para atacar y destruir las plantas de Cebollazo. La presidenta en el momento de estos eventos, **Expresidenta Jasmina Hasley**, hizo públicas unas declaraciones indicando que el Almirante había actuado por su cuenta sin haberlo consultado previamente con el gobierno.

GEORGIO ALGERIA

Portavoz de la unión agraria Kappa Fornacis Farmers Union y líder de la asociación Kappa Fornacis Farmers Association. Fue el portavoz del movimiento de resistencia a

favor del Cebollazo y solicitó ayuda a cualquier piloto que quisiese ayudar a romper el bloqueo. Actualmente es uno de los principales productores de la planta.

LA ALIANZA INDEPENDIENTE

Capital: Alioth

Coordenadas: -33.65625 : 72.46875 : -20.65625

Forma de gobierno: Cooperativa de sistemas

Potencias internas: Edmund Mahon



RESUMEN DE SU HISTORIA

La Alianza se formó en el año 3230 a partir de varios sistemas culturalmente diferentes pero con una meta común: dar una voz mayor en la galaxia a sus sistemas miembros y, en último caso, defenderlos contra las grandes potencias, Imperio y Federación, y sus constantes intromisiones.

Se presenta a sí misma como el faro y baluarte de los derechos humanos y de la democracia en un universo cada vez más autocrático.

La Alianza Independiente es muy variada desde un punto de vista cultural y el liderazgo de la misma, aunque rota entre sistemas miembros anualmente, ha sido descrito como "retador". Buscar acuerdos entre los miembros es generalmente un proceso tortuoso pero suelen finalizar satisfactoriamente con un gran compromiso.

Militarmente, la cooperación ha sido muy exitosa. Cada sistema miembro cede una porción de su armada a la Fuerza de Defensa Aliada en función de su producto

interior bruto. Esta armada está dirigida por los seis **Concilios de Almirantes** —compuesto un almirante de cada gran navío de la armada de entre los mayores—, pero para actuar todavía es necesaria la aprobación del gobierno. Este sistema ha demostrado ser muy eficaz en los últimos tiempos y pocas veces ha surgido desacuerdo entre los Almirantes.

Las naves ofrecidas a la fuerza de defensa común suelen ser pilotos con décadas de experiencia en sus propias armadas pero portan a mayores el distintivo de la Fuerza de Defensa de la Alianza. Así las diferentes culturas, identidades e independencias (a veces incluso rivalidades) son representadas y forman parte de la fuerza militar.

Ha sido una única potencia en tener contacto directo con los **Thargoides**, incluso llegando a pactar un encuentro, aunque fue finalmente saboteada por infiltrados federales e imperiales.

SOCIEDAD Y CULTURA

Es difícil describir la sociedad aliada y más aún su cultura, dado que al estar formada por una miríada de sistemas y que cada uno de ellos conserva sus señas identitarias, forma de gobierno y cultura, la alianza es una amalgama de diferencias unidas por un objetivo común.

RANGOS Y PERMISOS

La Alianza no tiene rangos como tal, pero si tiene un entramado importante de permisos de acceso.

Estos permisos son ofrecidos en otro sistema por la facción que controla el sistema bloqueado a cambio de realizar tareas y misiones para ellos.

PERSONAS DE INTERÉS

PRIMER MINISTRO EDMUND MAHON

Vivo. Nacido en el 3.187. Es el primer ministro de turno de la Alianza de sistemas libres.

Al tratarse de la superpotencia más pequeña, el puesto de Primer Ministro de la Alianza siempre ha sido subestimado por sus homólogos en la Federación e Imperio, sin percatarse de la complejidad y exigencia del cargo dadas las características de la Alianza. No obstante Edmund Mahon ha conseguido alzar la cabeza y hacer valer su peso en la burbuja habitada.

Su gran experiencia tras una vida de servicio público y su fuerte formación académica le han permitido alcanzar el cargo con fortaleza: su falta de liderazgo se ve compensada con creces con la nada desdeñable habilidad de hacer trabajar a todo el sistema —con toda su complejidad— para conseguir que las cosas se hagan.

No obstante, y aunque algunos puedan discrepar, Edmund Mahon posiblemente sea el líder más grande que la Alianza haya tenido desde su concepción.

Sus allegados lo describen como una mente astuta y siempre observadora, con la voluntad férrea de llevar los valores aliados

a más sistemas. También se preocupa mucho de que todos los sistemas se ven adecuadamente reflejados en los órganos de gobierno, lo que resulta muy atractivo para los nuevos sistemas.



CRÉDITOS

DOCUMENTO CREADO A PARTIR DE LA IMAGINERÍA DE ELITE:DANGEROUS Y ELITE:DANGEROUS HORIZONS, AMBOS PROPIEDAD DE FRONTIER DEVELOPMENTS.

FUENTES:

FOROS OFICIALES DE ELITE:DANGEROUS,

WIKIA ELITE DANGEROUS,

NOTICIAS DE GALNET

Y DIFERENTES APORTACIONES DE LA MAGNÍFICA COMUNIDAD DE ELITE DANGEROUS, EN PARTICULAR LA HISPANA :)

CONTROL DE VERSIONES:

V1.0 Publicación

v1.1 Corrección en la lista de rangos federales. Corrección en línea temporal.